СОГЛАСОВАНО
Начальник
отдела образования администрации
Приморского района Санкт-Петербурга
_____Р.И. Мохов
«____»_____2026 г.

СОГЛАСОВАНО
Директор
ГБУ Информационно-методический центр
Приморского района Санкт-Петербурга
_____С. П. Демидова
«___»_____ 2026 г.

УТВЕРЖДАЮ
Директор
ГБУ ДО «Молодежный творческий Форум Китеж плюс»
_____И.А.Кендыш
«___»_____2026

# ПОЛОЖЕНИЕ
## о проведении открытого районного турнира по историческому фехтованию «Наследники Традиций 2027»

2026

## 1. Общие положения Турнира

Настоящее Положение (далее - Положение) определяет порядок организации и проведения турнира по историческому фехтованию «Наследники традиций».

Турнир проводится для подростков и молодёжи, является турниром по историческому фехтованию.

## 2. Цель и задачи Турнира

Цель: воспитывать гражданственность и патриотизм среди молодежи, поддерживать и развивать молодежное военно-патриотическое движение исторической реконструкции, пропагандировать здоровый образ жизни, популяризировать знание истории Руси и Европы.

Задачи:

- развитие гражданского и патриотического воспитания в подростково-молодежных клубах и центрах дополнительного образования детей Санкт-Петербурга;
- совершенствование технического и тактического мастерства, общей физической подготовки среди членов военно-исторических клубов;
- популяризация военно-исторического движения и военно-патриотического воспитания среди населения города.

## 3. Организатор Турнира

Организатором Турнира (далее – Организатор) являются: ГБУ Информационно-методический центр Приморского района Санкт-Петербурга, Государственное бюджетное учреждение дополнительного образования «Молодежный творческий Форум Китеж плюс» Приморского района Санкт-Петербурга.

Непосредственное проведение турнира возлагается на судейскую бригаду.

Главный судья – Северин Василий Иванович.

## 4. Участники Турнира

К соревнованиям допускаются учащиеся общеобразовательных учреждений, подростково-молодежных клубов, военно-исторических клубов и секций, изучающие традиционные исторические боевые искусства. К участию в соревнованиях допускаются юноши и девушки по возрастным категориям в соответствии с правилами каждой дисциплины.

Турнир «Наследники традиций» проводится по четырем дисциплинам в различных возрастных категориях. Дисциплины соревнований – Турнир по спортивному мечевому бою (HMBsoft), Турнир по историческому фехтованию щит-меч до 18 лет. Возрастные категории указаны в правилах дисциплин Турнира (Приложение 3 и Приложение 4).

## 5. Сроки и порядок проведения Турнира

Дата проведения: 24 января 2027 г.

Начало турнира 10:00, завершение в 19:00.

Место проведения: ГБУ ДО «Молодежный творческий Форум Китеж плюс», по адресу: ул. Торжковская 30А.

Руководители групп воспитанников обязаны оформить заявку на турнир в группе турнира - https://vk.com/topic-32574351_57134933 , предоставить страховку для спортивных мероприятий с указанием ФИО воспитанников, участвующих в турнире, копию приказа ОУ или ПМЦ от которого они прибывают на данное мероприятие и согласия на обработку персональных данных учащихся. Форма заявки – Приложение № 2. Заявки на участие в Турнире подаются не позднее 23 января 2027 года.

В предварительной заявке обязательно указывается название клуба, возрастные группы участников, фамилия, имя, отчество руководителя, контактный телефон и название образовательного учреждения.

В случае неправильно оформленной заявки клуб или отдельные участники могут быть не допущены до участия в турнире.

Программа Турнира

| | |
|---|---|
| 10.00 – 11.00 | Регистрация участников<br>Совещание судейской бригады<br>Разминка участников |
| 11.00 – 11.30 | Торжественное открытие мероприятия<br>Представление судейской бригады<br>Объявление правил соревнований |
| 11.30 - 17.30 | Проведение турнира по средневековым боям |
| 17.30 - 18.00 | Награждение участников и победителей |
| 18.00 - 18.30 | Закрытие мероприятия, отъезд участников |
| 18.30 - 19.00 | Разборка и вывоз оборудования |

## 6. Требования к конкурсным работам/номерам

Заполняя заявку, участник (законный представитель) даёт Согласие на обработку персональных данных в соответствии с требованиями 152-ФЗ от 27.07.2006 г. «О персональных данных» в соответствии с Приложением № 1 к данному Положению.

Контактные данные используются Организатором для обратной связи и не передаются третьим лицам.

- Костюм участника в дисциплине HMBsoft (спортивный мечевой бой) должен быть спортивным, темного цвета без ярко выраженных красных и синих элементов. Не допускаются участники в шортах и без сменной спортивной обуви.
- Костюм участника в дисциплинах по средневековому историческому фехтованию 1х1 должен соответствовать эпохе средневековья, быть чистым и опрятным, доспехи не должны иметь следов ржавчины и сильных механических повреждений.
- Защитное вооружение каждого участника соревнований должно соответствовать правилам техники безопасности, установленным на военно-исторических турнирах.
- Каждый участник обязан предоставить медицинскую справку о допуске к физическим занятиям и участию в спортивных соревнованиях выданную за неделю до мероприятия.

## 7. Критерии оценивания

Турнир «Наследники традиций» проводится по отдельным правилам для каждой дисциплины. Критерии оценивания прописаны в правилах проведения Турнира. Для дисциплины HMBsoft предусмотрены правила – Приложение №3. Для дисциплины по историческому фехтованию щит-меч до 18 лет предусмотрены единые правила проведения военно-исторических турниров – Приложение №4.

Особенности проведения боев мягкий меч 10-11 и 12-13 лет

- Бой проводится до 9 очков (в финальных боях - до 12)
- Бой проводится сходами до 3-х попаданий
- Время на бой две минуты чистого времени
- В случае равного счета назначается дополнительный сход

Особенности проведения боев мягкий щит/меч 12-13 лет

- Бой проводится до 9 очков (в финальных боях - до 12)
- Время на бой две минуты чистого времени
- В случае равного счета назначается дополнительный сход

Особенности проведения боев поединок-триатлон 14-15 и 16-17лет

«Поединок-триатлон» бои 1 на 1 — номинация состоит из трех раундов с разным оружием.

Первый раунд — щит-меч

Второй раунд — баклер-меч

Третий раунд — меч-меч

Особенности проведения боев меч/меч

- Бой проводится до 9 очков
- Бой ведется сходами по три очка.
- В случае равного счета назначается дополнительный сход
- Время на раунд одна минута чистого времени

Особенности проведения боев баклер/меч

- Бой проводится до 9 очков
- Бой ведется сходами по три очка
- В случае равного счета назначается дополнительный сход
- Время на раунд одна минута чистого времени

Особенности проведения боев щит/меч

- Бой ведется до 9 очков
- После результативного попадания бой не прерывается.
- В случае равного счета бой продолжается до 3 очков
- Время на раунд одна минута чистого времени

Призеры поединка-триатлон определяются по сумме очков трех раундов. При равном счете назначается дополнительный сход меч/меч до разрыва в два очка.

## 8. Жюри Турнира

Члены жюри Турнира – руководители клубов-участников Турнира, педагоги дополнительного образования. Участников Турнира оценивает судейская бригада (4 угловых судьи и главный судья на площадке, судья-протоколист).

Приказ о составе членов жюри оформляется отдельным документом за 2 недели до проведения Турнира.

Решение жюри пересмотру не подлежит.

## 9. Подведение итогов и награждение

Победители в каждой возрастной группе и номинации награждаются грамотами и медалями за первое, второе и третье места.

## 10. Финансирование Конкурса

Участие в Конкурсе является абсолютно добровольным и безвозмездным (бесплатным) для всех претендентов. Организационный взнос не требуется.

## 11. Координаторы Конкурса

Куратор Турнира: педагог дополнительного образования ГБУ ДО «Молодежный творческий Форум Китеж плюс» Северин Василий Иванович (тел. 89216414134, эл. почта severin_80@bk.ru )

**Приложение 1**

**Согласие на обработку персональных данных**

Я, _____,
(ФИО родителя или законного представителя)

паспорт _____, выдан _____
(серия, номер) (когда, кем)

_____

(в случае опекунства/попечительства указать реквизиты документа, на основании которого осуществляется опека или попечительство)

_____
(адрес)

даю согласие на обработку персональных данных моего ребенка

_____

(фамилия, имя, отчество ребенка)

свидетельство о рождении /паспорт _____, выдан_____

_____

(серия, номер) (когда, кем)

в соответствии со ст.9, 10 Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ организатору конкурса – государственному бюджетному учреждению дополнительного профессионального педагогического образования центру повышения квалификации специалистов «Информационно-методический центр» Приморского района Санкт-Петербурга (юридический адрес: Санкт-Петербург, ул. Омская, д. 17) для участия в конкурсах для обучающихся образовательных учреждений.

Перечень персональных данных, на обработку которых дается согласие: фамилия, имя, отчество, школа, класс, гражданство, дата рождения, результаты участия в конкурсе (количество баллов, статус участника).

Организатор имеет право на сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение, использование, передачу персональных данных третьим лицам - образовательным организациям, отделу образования администрации Приморского района, Комитету по образованию Санкт-Петербурга, иным юридическим и физическим лицам, отвечающим за организацию и проведение различных этапов конкурсов.

Данным заявлением даю свое согласие на публикацию результатов конкурсов на официальном сайте образовательной организации и официальном сайте организатора – ГБУ Информационно-методический центр Приморского района Санкт-Петербурга в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» с указанием фамилии, инициалов, класса, школы, количества баллов, набранных на конкурсе.

Согласие на обработку персональных данных, разрешенных субъектом персональных данных для распространения, может быть отозвано в порядке, установленном Федеральным законом от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных».

Содержание действий по обработке персональных данных, разрешенных субъектом персональных данных для распространения, необходимость их выполнения, а также мои права по отзыву данного согласия мне понятны. Срок действия настоящего согласия: в течение 1 года с даты подачи первой заявки на участие в конкурсах.

_____ _____
(дата) (подпись законного представителя, Ф.И.О.)

**Приложение 2**

Заявка на участие в открытом районном Турнире по историческому фехтованию
«Наследники Традиций 2027»

| № | Фамилия, имя | Возраст | Номинация | Полное наименование ОУ, адрес, e-mail | ФИО педагога, должность | Контактный тел. |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

Руководитель ОУ_____ Дата_____

**Приложение 3**

Правила турнира по спортивному мечевому бою (HMBsoft).

**1. Основная часть.**

1.1. Поражаемой зоной является все тело, руки, ноги и голова.
1.2. Непоражаемой зоной являются:
- кисти,
- стопы
1.3. Запрещенными зонами являются:
- паховая область
1.4. Попадание в любую поражаемую зону приносит 1 очко.
1.5. Засчитываются только результативные рубящие удары (т. е. амплитудные, скоростные удары, нанесенные лезвием клинка).
1.6. Обоюдное поражение засчитывается в отборочных поединках; в боях полуфинала и выше обоюдное поражение не засчитывается.
1.7. Бой ведется не более полутора минут чистого времени.
1.8. В случае, если за отведенное время ни один из бойцов не добился преимущества, назначается дополнительный сход до первого результативного удара, или трех очков (на усмотрение главного маршала).
1.9. Бой может быть прерван:
- в случае опасной ситуации или нарушения правил,
- в случае выхода из строя какого-либо элемента снаряжения или вооружения,
- в случае потери оружия,
- в случае падения бойца,
- по требованию секунданта,
- по требованию бойца

**2. Особенности проведения боёв щит/меч.**

2.1. После результативного попадания бой не прерывается.
2.2. Бои ведутся до 10 баллов в возрастных группах 10-11 и 12-13 лет, и полторы минуты чистого времени в группах 14-15 и 16-17 лет. Поединки проводятся без разводов.
2.3. Номинация щит-меч проводится для всех возрастных категорий.
2.4. В категории 10-11 и 12-13 лет бои проводятся с вооружением соответствующим стандартам ИСБ-soft.
2.5. В категориях 14-15 лет и 16-17 лет бои проводятся на текстолитовом оружии.

**3. Особенности проведения боёв меч/баклер.**

3.1. Бой прерывается после нанесения трех результативных ударов любым из соперников.
3.2. Бои ведутся по три схода с разводами после трех результативных попаданий любого из участников в каждом сходе. Победителем считается участник, набравший наибольшее количество побед.
3.3. Номинация меч/баклер проводится для всех возрастных категорий.
3.4. В категории 10-11 и 12-13 лет бои проводятся с вооружением соответствующим стандартам ИСБ-soft.
3.5. В категориях 14-15 лет и 16-17 лет бои проводятся на текстолитовом оружии.

**4. Потеря оружия, падение, запрещенные приемы и наказания за них.**

4.1. В случае потери оружия бой прерывается, бойцу, потерявшему оружие, выносится предупреждение.
4.2. При падении бой прерывается, упавшему бойцу выносится предупреждение.
4.3. Запрещенные действия:
- укол
- преднамеренный удар в непоражаемую зону

- преднамеренный удар в основание черепа
- выход обеими ногами за границу ристалища
- боевые действия до команды "БОЙ"
- продолжение боя после команды "СТОП"
- любые приемы рукопашного боя (в том числе и удары ногой в щит)
- преднамеренная подстановка под удар не поражаемой зоны (например, попытка защищаться кистью)
- захват рукой клинка противника
- захват рукой щита противника
- нанесение удара по упавшему или безоружному противнику
- нецензурная брань и оскорбления соперника или судей
- пререкание с судьями
- преднамеренное выталкивание противника с ристалища (прессинговый контакт щитом дольше одной секунды)
- удар щитом по противнику, а не в щит

За любое из этих действий бойцу выносится предупреждение.

4.4. Боец может быть дисквалифицирован в случае:
- получения трех предупреждений за бой.

4.5. Боец может быть отстранен от участия во всех боях номинации, в случае:
- преднамеренного удара в не поражаемую зону, повлекшего за собой травму
- удара в не боевой ситуации, повлекшего за собой травму
- преднамеренного укола, повлекшего за собой травму

**5. Разрешенные вспомогательные приемы.**

5.1. К вспомогательным действиям (приемам) относятся технические приемы, проведение которых само по себе очков не приносит, но способствует получению тактического преимущества.

5.2. Бойцам разрешаются:
- толчок в одно касание плоскостью щита в щит противника (не дольше одной секунды);
- зацепы щитом щита противника;
- наложение щита на щит противника;
- обезоруживание противника фехтовальными приемами (без применения приемов рукопашного боя).

**6. Выход бойца на ристалище; поведение на ристалище.**

6.1. После вызова боец обязан в течение полутора минут выйти на ристалище.

6.2. Если по истечении полутора минут после вызова боец не выходит на ристалище, ему засчитывается поражение.

6.3. Боец выходит на ристалище в сопровождении секунданта, после этого дается одна минута на то, чтобы поправить снаряжение.

6.4. В случае неготовности бойца на ристалище по истечении минуты, ему засчитывается поражение.

6.5. По истечении минуты секундант обязан покинуть ристалище и занять место у одной из его границ.

6.6. После ухода секундантов бойцы занимают свои места; главный маршал обращается к каждому из них с вопросом: "Боец меня слышит?" - спортсмен должен ответить: "Слышу." Затем маршал спрашивает: "Боец к бою готов?" - боец должен ответить: "Готов." После этого подается команда "Бой!" Любые действия до команды "Бой!" не засчитываются.

6.7. После команды "Бой!" бойцы начинают сражаться. Во время боя, в случае неисправности снаряжения боец может потребовать остановки. В таком случае неисправный элемент должен быть заменен в течение двух минут, а бойцу выносится предупреждение.

6.8. Любой из судей может остановить бой, если замечает неисправность или выход из строя какого-либо элемента снаряжения.

6.9. В случае поломки оружия бой НЕМЕДЛЕННО прерывается, бойцу дается две минуты для замены.

6.10. В случае, когда бойцу не могут заменить неисправный элемент снаряжения или вышедшее из строя оружие, боец дисквалифицируется и ему засчитывается поражение.

6.11. В случае невозможности/нежелания продолжать бой бойцу засчитывается поражение. Решение о невозможности продолжать бой может быть принято без согласия бойца по решению врача соревнований.

6.12. После команды "СТОП!" бойцы обязаны немедленно прекратить бой и отойти каждый к своему секунданту. После команды "СТОП!" любые удары не засчитываются.

6.13. Боец обязан оставаться на ристалище до объявления победителя этого боя.

**7. Секундант.**
7.1. Каждый боец имеет право на одного секунданта.
7.2. Секундант выводит бойца на ристалище, помогает поправить снаряжение (не более двух минут), после чего удаляется с ристалища.
7.3. Во время боя у ристалища может находиться один секундант.
7.4. Если реплики секунданта мешают работе судей, ему выносится предупреждение.
7.5. После повторного предупреждения секундант может быть удален, а бойцу вынесено предупреждение.
7.6. Секунданты соперников могут общаться за границей ристалища, если это не мешает судьям.
7.7. За грубость судьям, секунданту выносится предупреждение. За повторное такое нарушение боец дисквалифицируется на один бой, а секундант на весь турнир.
7.8. Секундант один раз может просигнализировать судьям об остановке схватки в экстренных случаях, без права продолжения поединка - "выбросить полотенце".

**8. Технические требования к доспехам и снаряжению участников**
8.1 Общий вид и костюм спортсмена.
8.1.1 При внешнем осмотре участников не должно быть видно современных элементов.
8.1.2 Обязательно соблюдение общего исторического средневекового антуража. В крайних случаях допустимо использовать откровенно современную не яркую спортивную обувь
8.2 Общие требования к оружию
8.2.1 Допускаются одноручное оружие (мечи, сабли, фальшионы), выполненное из текстолита в категории 14-15 и 16-17 лет.
8.2.2 Длина меча от 700мм до 1000мм
8.2.3 Радиус закругления боевого острия клинка не менее 7 мм
8.2.4 Режущая кромка не тоньше 5 мм для текстолитового оружия. Режущая кромка клинка должна быть скруглена и не иметь острых зазубрин и сколов.
8.2.5 Вес оружия от 0,8 до 1,2 кг на категорию 14-15 лет и от 0,8 до 1,2 кг на категорию 16-17 лет.
8.3 Общие требования к щитам.
8.3.1 В номинации щит-меч допустимо использование щита произвольного хвата, размерами не превышающего прямоугольник 650х800 мм, либо круг диаметром до 850мм
8.3.2 В номинации меч/баклер допустимо использование щита диаметром до 430 мм.
8.4 Требования к защитной экипировке
8.4.1 Все элементы должны быть безопасны для хозяина и окружающих.
8.4.2 Необходимый минимум в боях на «твердом» оружии:
• шлем с закрытым лицом произвольной формы, соответствующий историческим аналогам
• корпусной доспех произвольной конструкции, поддоспешник.
• защита кисти вооруженной руки
• наколенники, налокотники, поножи, набедренники, наручи, наплечники (набицепсники).
8.4.3 За травмы, полученные бойцами в результате плохого качества или отсутствия доспехов, ответственность возлагается на их руководителя (клуба, команды), самого совершеннолетнего бойца.
8.4.4 В категории 10-11 и 12-13 лет вооружение, защита корпуса и шлем выдаются. Боец обязан быть одет в спортивную форму, иметь сменную обувь и личные элементы защиты суставов и кисти вооруженной руки.

**Приложение 4**

Правила турнира по историческому фехтованию возрастных категорий до 18 лет.

Турниры по историческому фехтованию проводятся в помещениях и на открытом воздухе при наличии соответствующих условий.

1. Ристалище (круглое, шести-, восьмиугольное или квадратное) должно быть не менее пяти и не более восьми метров в поперечнике.

2. Ограждение должно быть хорошо заметным и находиться на высоте 1—1,5 метра над ристалищем.

3. На открытом воздухе ристалище должно иметь ровную и достаточно плотную поверхность (утоптанная земля, мостовая, неглубокий песок, короткая трава).

4. На расстоянии не менее двух метров вокруг ограждения должна располагаться «зона безопасности», вход в которую разрешается только бойцам, судьям, секундантам и медицинским работникам.

5. Осветительные приборы (в темное время суток) должны находиться на высоте: не ниже 3-5 метров - в залах; не ниже 8-10 метров — на площадках.

6. Место проведения турнира должно быть оснащено электричеством и экстренной телефонной связью.

7. На турнирных боях в обязательном порядке должен присутствовать медработник (спортивный врач, травматолог или хирург).

8. Для разрешения спорных ситуаций, протестов и видеоархивации, турнирные бои должны фиксироваться на видео.

9. Оптимальным (хотя и не обязательным) является отображение хода турнира на специальных информационных досках.

2.0 ЖЕРЕБЬЕВКА

1. Жеребьевка первых этапов должна обеспечивать формирование пар из бойцов, входящих в разные команды (чтобы исключить «выбивание» участников своими же одноклубниками)

3.0 СУДЕЙСТВО

Судейская бригада состоит на пяти судей {один главный и четыре боковых)

При необходимости присутствует несколько судейских бригад, сменяющих друг друга в процессе состязаний.

3.1 Главный судья

Дает команды начала и остановки боя, корректирует ход боя и на основе показаний боковых судей ведет счет поединка.

Перед началом каждого поединка главный судья убеждается в готовности соперников к бою и их способности слышать команды судьи. Затем подается команда «Бой».

С этого момента начинается зачет времени и контроль за нанесением ударов.

Бой останавливается командой «Стоп», после чего любые удары не считаются результативными.

Продолжение боя и счета очков возобновляется дополнительной командой «Бой».

3.2 Боковые судьи

Производят подсчет результативных ударов и сообщают главному судье свое мнение.

Первый и второй, находящиеся в противоположных углах, следят за попаданиями по одному бойцу

Третий и четвертый, стоящие на другой диагонали, контролируют попадания по другому бойцу.

В оговоренных случаях боковые судьи сигнализируют главному судье о ситуации остановки боя.

4.0 ТЕХНИЧЕСКАЯ КОМИССИЯ

Техническая комиссия контролирует соответствие установленным требованиям ристалища и снаряжения участников.

Эксперт по снаряжению.

На этапе регистрации участников и команд проводится освидетельствование снаряжения (доспеха и оружия). При соответствии снаряжения стандартам безопасности команда (участник) допускается к боям.

1. По факту выхода бойцов на ристалище, эксперт может дополнительно проверить экипировку и вооружение бойцов, после чего подтверждает факт допуска участников.

2. В случае остановки боя по техническим причинам эксперт дает 1-2 минуты на замену оружия и приведения в порядок снаряжения.

5.0 ИСТОРИЧЕСКАЯ КОМИССИЯ

Историческая комиссия следит за соответствием внешнего вида бойцов определенному стилистическому решению

Эксперт контролирует отсутствие современных деталей и технических решений в видимых составляющих костюма-доспеха.

Явные элементы современного дизайна и техно* -могут служить причиной отказа в допуске к состязаниям.

6.0 СЕКРЕТАРИАТ

1. Секретари ведут протоколы соревнований.

2. Осуществляют контроль времени поединков (по истечении времени, секретарь подает судьям сигнал «Время»).

Остановки боя не входят в зачетное время.

7.0 ПРАВИЛА

Правила должны быть доведены до всех участников турнира на этапе приглашения команд.

Правила не могут изменяться во время турнира!

Устроители или участники могут предложить корректировку отдельных пунктов базовых правил, однако изменения принимаются при полном и единогласном одобрении всех сторон!

8.0 ВЫХОД НА РИСТАЛИЩЕ

По завершении жеребьевки и составления протокола первого круга оглашается попарный список бойцов первого круга. С этого момента дается 10 минут на подготовку первых пар и приготовление судейской бригады и секретариата.

1 После того, как судьи занимают места, объявляется «В НОМИНАЦИИ ... В КАТЕГОРИИ ... НА РИСТАЛИЩЕ ПРИГЛАШАЮТСЯ ...»

После этого должно прозвучать обязательное предупреждение для следующей турнирной пары: «ПОДГОТОВИТЬСЯ В НОМИНАЦИИ ... БОЙЦАМ ...»

2. В течение минуты бойцы, вызванные первыми, в сопровождении секундантов должны занять отведенные места на противоположных сторонах ристалища, застегнуть шлем, взять в руки оружие и подготовиться к началу схватки.

3. Судья убеждается в готовности соперников к бою и способности слышать команды, после чего подает команду «Бой».

С этого момента начинается зачет времени и подсчет нанесенных ударов.

Бой останавливается командой «Стоп», после чего любые удары не являются результативными.

Дальнейший поединок и счет очков возобновляется дополнительной командой «Бой».

4. Во время остановок бойцы отходят на отведенные места и могут принять помощь или совет секундантов.

5. Перед оглашением результатов схватки бойцы занимают исходные позиции по обе стороны от главного судьи.

После объявления победителя бойцы без промедления покидают ристалище.

9.0 ОСТАНОВКА БОЯ

Бой останавливается четко слышимой командой «Стоп». По команде «Стоп» бойцы без промедления прекращают любые действия и остаются на месте до очередного распоряжения главного судьи.

9.1 Остановка боя главным судей

Главный судья останавливает бой в следующих случаях:

— истечение условленного времени схватки;

— явное преимущество одного из бойцов, делающее нецелесообразным продолжение поединка;

— травмоопасная ситуация;

— выход бойца за пределы ристалища;

— потеря или поломка оружия;
— выполнение запрещенного удара;
— серьезное повреждение снаряжения;
— нанесение—получение травмы;
— повреждение ристалища или ограждения;
— в случае подачи сигнала боковыми судьями, секундантом или бойцом.

9.2 Остановка боя боковым судей

Боковые судьи не имеют право остановить бой на свое усмотрение.

Боковые судьи могут просигнализировать об остановке боя поднятыми руками в случаях:
— набор одним из бойцов требуемого количества очков;
— травмоопасная ситуация;
— выход бойца за пределы ристалища;
— выполнение запрещенного удара;
— серьезное повреждение снаряжения;
— появление помехи на ристалище;
— нанесение—получение травмы;
— повреждение ристалища или ограждения;
— поломка оружия.

9.3 Остановка боя бойцом

Боец не имеет права останавливать бой голосовой командой или иными методами. Он имеет право подать сигнал судьям либо секунданту, которые могут продублировать сигнал судьям.

Во избежание травмоопасных ситуаций боковые судьи обязаны без промедления дублировать увиденный сигнал об остановке боя.

10.0 СЕКУНДАНТЫ

Боец имеет право не более чем на двух секундантов. В случае, когда боец прибывает на турнир один, организатор выделяет ему секунданта либо секундантом становится член другой (дружественной) команды.

Секундант выводит бойца на ристалище, помогает надеть экипировку и т. д.

1. Во время боя у ристалища может находиться один секундант.

2 Во время остановки боя (совещание судей, коррекция снаряжения, замена оружия) на ристалище может выйти второй секундант.

3. Секундант может подать бойцу краткую реплику, если это не мешает судьям, т. е. не в момент клинча и начала атаки.

4. Судьи выносят секундантам предупреждение, если их реплики мешают работе судей.

5. После второго предупреждения секундант может быть удален.

6. Секунданты соперников могут общаться за границей ристалища, если это не мешает судьям.

7. За оскорбление судей или противника секунданту выносится предупреждение. При повторном нарушении спортсмен дисквалифицируется на один бой, а секундант — на весь турнир.

8. Секундантам запрещается удерживать снаряжение и оружие спортсмена в моменты пауз.

9. Секундант может удерживать снаряжение до выхода бойца на ристалище, т. е. до момента, когда боец надевает шлем и берет в руки щит и меч.

10. В экстренных случаях секундант может просигнализировать судьям об остановке схватки либо остановить бой без права продолжения — «выбросить - полотенце».

11. Секундант может заявить протест, передав в судейство «карточку протеста».

12.0 ПОДСЧЕТ ОЧКОВ В НОМИНАЦИИ Щит-меч

12.1 «Щит-меч»

Бой ведется две минуты.

Поражаемыми участками считаются:
- голова — 2 очка;
- корпус — 2 очка;
- конечности— 1 очко;

14.0 ЗАМЕНА БОЙЦА

В экстренных случаях (форс-мажорная ситуация) команда может заменить бойца, если он вышел в очередной круг, но не может продолжить соревнование.

Выбывший участник заменяется бойцом той же весовой категории либо меньшим по весу бойцом.

Боец, выходящий, на замену должен быть заявлен на турнире в любой из номинаций. Человек, не участвовавший в текущем состязании, на замену не допускается.

В случае отсутствия замены из заявленных бойцов, на замену может выйти капитан команды при условии соответствия весовой категории.

Объективные основания для замены:

- травма, выявившаяся после окончания очередного боя;
- нештатная ситуация, требующая немедленного отбытия участника;
- болезнь участника - высокая температура, приступ аппендицита, обморок и т. п.

В случае, если команда заранее заявила запасного бойца он беспрепятственно заменяет выбывшего.

15.0 РАЗРЕШЕННЫЕ ПРИЕМЫ

1. Зацеп щитом щита противника.
2. Толчок в одно касание щитом или корпусом (не дольше 1 секунды).
3. Наложение щита на щит противника.
4. Поддев шита щитом.
5. Любые удары, исключающие попадание в непоражаемые зоны — пах, лицо и т. п.
6. Толчок в одно касание плечом в щит противника (не дольше 1 секунды).

16.0 ЗАПРЕЩЕННЫЕ ПРИЕМЫ И ЭКСТРЕМАЛЬНЫЕ СИТУАЦИИ

1. ВЫХОД ЗА ГРАНИЦЫ РИСТАЛИЩА

вовремя маневрирования либо в результате действий противника.

2. УДАРЫ РЕБРОМ ЩИТА

Категорически не допустимы «предупреждения за опасную работу щитом». Судья должен четко видеть конкретный удар ребром щита. Он либо есть, либо его нет!

Если боец сам налетел на статичный щит или щит в момент атаки коснулся головы внутренней или внешней плоскостью, то запрещенного удара нет.

3. ПАДЕНИЕ БОЙЦА закономерное и случайное (неспособность защищаться в результате разрешенных действий противника):

4. ЗАХВАТЫ БОЕВОЙ ЧАСТИ ОРУЖИЯ (клинок, рубящая грань, наконечник):

6. ПОДНОЖКИ:

Если боец спотыкается о статичную ногу противника, это не расценивается, как подножка.

7. УДАРЫ НАВЕРШИЕМ или перекрестьем в лицо:

8. УДАРЫ НОГАМИ (опасное действие, снижающее боеспособность):

9. Уколы (опасное действие, чреватое тяжелым травматизмом):

10. ПОТЕРЯ ОРУЖИЯ по неосторожности либо в результате действий соперника

12. УДАРЫ В ПАХ рукой, ногой, оружием (опасное действие, резко снижающее боеспособность):

13. ДОБИВАНИЕ УПАВШЕГО «лежачего» противника - недопустимое поведение.

Дисквалификация до конца турнира, т. к. боец не умеет контролировать свои действия.

14. ОСОЗНАННОЕ ОСКОРБЛЕНИЕ противника, четко слышимое судьями - недопустимое поведение. Дисквалификация до конца турнира, т. к. боец не умеет контролировать свои действия.

15. ТРАВМИРОВАНИЕ ПРОТИВНИКА запрещенным действием или приемом. Дисквалификация до конца турнира.

Три предупреждения за один бой по разным пунктам — проигрыш.

Дисквалификационные предупреждения (по пунктам 7, 8, 9, 10) накапливаются за турнир и могут привести к дисквалификации.

16.1 ПАДЕНИЕ БОЙЦА

Падением считается беззащитное беспомощное положение бойца, когда ристалища (земли) касаются корпус бойца либо четыре конечности (руки и ноги) и он не может занять исходное положение за 1,5 секунды.

Если боец споткнулся или поскользнулся (коснулся коленом, двумя коленями, коленями и одной рукой), но способен быстро занять исходное положение, сохраняя возможность защищаться мечом, щитом, уходом—свилей, то падение не засчитывается.

17.0 НЕ ЗАСЧИТЫВАЮТСЯ:

Неакцентированные удары.

Скользящие удары по отвисающей амуниции.

Скользящие удары по краю доспеха.

Удары через оружие (удары, потерявшие силу после контакта с оружием противника).

Удары, сошедшие со щита.

Чиркающие удары по касательной траектории.

Удары плашмя.

18.0 РАВНЫЙ СЧЕТ ИЛИ СПОРНАЯ СИТУАЦИЯ

Поединок продолжается до первого результативного удара. Удар должен быть явным попаданием в корпус или голову.

19.0 ЗАЯВЛЕНИЕ ПРОТЕСТА

Протест подается капитаном команды. При отсутствии команды боец имеет право подать протест лично.

Протест рассматривается сразу после поединка. До вынесения решения по протесту судейской коллегией, боец не покидает ристалище. По рассмотрении вопроса и результатам просмотра видеозаписи выносится решение о «перебоевке» либо утверждается ранее принятый результат.

20.0 ВООРУЖЕНИЕ

Бойцы имеют право вести бой любым клинковым оружием, имеющим соответствующие правилам параметры:

20.1 В категории «Щит—меч»

Длина клинка (от перекрестья до острия) -от 60 до 80 см.

Масса оружия — от 1100 до 1400 г. Толщина рубящей кромки - 1,7-2,5 мм.

Диаметр закругления острия клинка — не менее 1,5 см.

Размер щита по максимальной стороне — не более 70 см.

Хват щита — произвольный.

21.0 ЗАЩИТНАЯ ЭКИПИРОВКА

Учитывается вес всего снаряжения без щита и меча: шлем, доспех, наручи, перчатки, подцоспеш-ник, налядвенники, поножи, скрытые амортизаторы и щитки.

Минимальный общий вес доспеха для мужчин должен быть не менее 20 кг, для юниоров и женщин — 10 кг.

В случае недостаточного веса доспеха боец должен дополнить общий вес добавочными грузами.

21.1 Защита головы

Защитой головы является сферический, цилиндрический или конический шлем из нецветного металла толщиной не менее 1,5 мм. Подшлемник должен обеспечивать достаточную амортизацию и надежную посадку на голове (шлем не должен соскальзывать и перекручиваться при движении).

Шейно-ключичная область должна быть защищена «ошейником», бармицей (кольчужной, ламил-лярной и т. д.) либо нижним краем шлема.

Бармица должна иметь внутренний амортизатор, надежно защищающий лицо при ударе (эквивалент войлочного листа 15-20 мм)

Без достаточной защиты головы и шеи боец на ристалище не допускается.

21.2 Защита корпуса

Доспех (кольчужный, пластинчатый, чешуйчатый, комбинированный и т. д.) должен защищать корпус как спереди, так и сзади. Стандартная длина доспеха — до середины бедра.

Поддоспешник является амортизатором и страхующим элементом в точках соприкосновения: оружие — доспех — тело.

Особое внимание должно обращаться на области плечевых суставов, ключиц, нижних ребер, тазобедренных суставов и выступов подвздошных костей.

Без достаточной защиты корпуса боец на ристалище не допускается.

21.3 Защита ног

Включает в себя налядвенники, наколенники и поножи (на голень). Если у бойца отсутствует ан-туражная внешняя защита ног, должны быть применена другая защита, обеспечивающая надежную защиту бедра—колена—голени.

Это могут быть щитки хоккейные, роллерные, мотокроссовые, футбольные и т. д., скрытые под верхней одеждой.

Без достаточной защиты ног боец на ристалище не допускается.

21.4 Защита рук

Состоит из боевых рукавиц (перчаток), наручей, налокотников и защиты плечевого отдела руки (выше локтя). Если наруч заходит выше линии локтя, либо охватывает локоть полусферой, применение налокотника не обязательно.

Защита выше локтя осуществляется либо рукавами доспеха, либо внешними антуражными щитками, либо скрытыми под одеждой амортизаторами (хоккейные, роллерные, мотокроссовые, футбольные щитки).

Без достаточной защиты рук боец на ристалище ме допускается.

21.5 Защита паха

Должна осуществляться длинным подолом доспеха либо стандартной спортивной «раковиной» (жестким бандажем)

Без защиты паха боец на ристалище не допускается.

22.0 ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ БОЕВ

Порядок и сетка проведения боев устанавливается организаторами турнира и сообщается участникам одновременно с приглашением на турнир.

23.0 СНЯТИЕ С БОЕВ

1. Спортсмен не допускается к участию в боях, при отсутствии надлежащего снаряжения или при несоответствии оружия требуемым стандартам.

2. Спортсмен снимается с турнира в случае дисквалификации.

3. Спортсмен имеет право (в случае травмы или форс-мажорных обстоятельств) отказаться от участия в турнире по собственному желанию. При этом его квалификационная категория (рейтинг) сохраняется.